

## **“IV° Memorial Michele Ginevra”**

Vinci & Vola – Parigi Bercy  
Edizione 2011

### **REGOLAMENTO**

Il presente regolamento si compone di due parti:

- I. Regolamento del Torneo (R.T.) che comprende le regole generali sull'organizzazione e lo svolgimento del torneo ed è consegnato ad ogni iscritto all'atto del versamento della quota di iscrizione;
- II. Regolamento di Gara (R.G.) che comprende le regole particolari sulla struttura del torneo e quelle sulle modalità di svolgimento dei singoli incontri. Il regolamento di Gara è esposto, per eventuali consultazioni, nei circoli ospitanti la manifestazione.  
Sia il Regolamento del Torneo che quello di Gara sono tacitamente accettati dai giocatori, in ogni parte, all'atto del versamento della quota di iscrizione. Per quanto non espressamente contemplato nel presente Regolamento fare riferimento alle decisioni del direttore del torneo, alle norme F.I.T. ed alle Regole del Tennis.  
Salvo diversa indicazione i riferimenti ad Articoli del regolamento si intendono per il Regolamento di Gara (R.G.).

### **REGOLAMENTO DEL TORNEO**

#### **Art. 1 – Organizzazione**

- a) Pietro Ginevra organizza un torneo di tennis denominato: **“IV° Memorial Michele Ginevra” - Vinci e Vola a Parigi Bercy**

#### **Art. 2 – Formula e struttura del torneo**

Il torneo che si svolge con la formula del **“DOPPIO GIALLO”**, con sorteggio delle coppie in ogni fase e turno di gioco ed incontri con mini gironi all'italiana, è diviso in una **fase di qualificazione a gironi** ed una **fase finale unica**.

- 1) **Fase di Qualificazione:** la fase di qualificazione con inizio previsto **lunedì 2 maggio 2011** è divisa in **7 gironi** secondo quanto specificato in tabella:

<b>Gironi</b>	<b>Circoli</b>
<b>CL.1</b>	<b>Tennis Club Caltanissetta</b>
<b>CL.2</b>	<b>GOLDEN TENNIS CLUB CALTANISSETTA</b> ASS. Polisportiva. Falchetti
<b>CL.3</b>	<b>C.T. Sommatino Onlus</b>
<b>EN.1</b>	<b>Circolo Tennis Enna</b> <b>Polisportiva Snoopy Enna</b>
<b>EN.2</b>	<b>Tennis Club Piazza Armerina</b>
<b>EN.3</b>	<b>Nicosia Tennis Club</b>
<b>EN.4</b>	<b>Tennis Club Leonforte</b>

*Nel girone CL.2 in grassetto maiuscolo il circolo presso cui si disputeranno le partite.*

Ogni girone deve avere non meno di otto (8) iscritti; nell'eventualità di un numero di iscritti inferiore si provvederà ad accorpare uno o più gironi fino a raggiungere il numero minimo di iscritti richiesto o, nell'impossibilità di accorpamenti, di non disputare il girone. La fase di qualificazione prevede 4 turni di gioco, a tabellone unificato femminile e maschile, con una classifica finale a punti secondo quanto previsto all'Art.5 e all'Art.6. Durante la fase di qualificazione, in ciascun girone, verrà applicata la regola della non ripetitività delle coppie Art.8.

- 2) **Fase finale:** la fase finale con inizio previsto **lunedì 5 settembre 2011** prevede un tabellone unico, femminile e maschile, con eliminazione diretta delle coppie ed eventuali aspettiti. Dopo la chiusura delle iscrizioni, sulla scorta del numero totale di partecipanti, verrà comunicato:
  - a) il numero complessivo degli ammessi al tabellone finale;
  - b) il numero degli ammessi per singolo girone su base percentuale rispetto al numero degli iscritti totali;
  - c) il numero degli aspettati per singolo girone su base percentuale rispetto al numero degli iscritti totali e la posizione degli stessi nel tabellone della fase finale.Durante la fase finale verrà applicata la regola della non ripetitività delle coppie Art.8.

#### **Art. 3 – Ammissione**

L'ammissione al **“IV° Memorial Michele Ginevra” - Vinci e Vola a Parigi Bercy** si diversifica nel seguente modo:

- 1) **al torneo di tennis possono partecipare:**  
i soci, giocatori e giocatrici, dei singoli circoli di tennis appartenenti a ciascun girone con anno di nascita non posteriore al 1996;
- 2) **ai sorteggi possono partecipare:**
  - I. tutti gli iscritti, in regola con le quote di cui all'Art.4 R.T.,
  - II. il personale del Tennis Club Caltanissetta;

#### **Art. 4 – Domanda di iscrizione e quote**

- I. **Domanda di iscrizione;** la domanda di iscrizione redatta su apposito modulo a disposizione dei richiedenti presso le segreterie dei circoli partecipanti alla manifestazione, deve essere presentata entro e non oltre le **ORE 12,00 di domenica 24 aprile** presso la segreteria del circolo ospitante le gare della fase di qualificazione del proprio girone.
- II. **Quota iscrizione;** Contestualmente alla presentazione della domanda di iscrizione deve essere versata la relativa quota fissata in **€ 25,00** per iscritto ad eccezione dei vincitori dei sorteggi dell'edizione 2010 che vengono iscritti di diritto e gratuitamente.
- III. **Quota incontri;** per ogni incontro sarà dovuta la normale quota campo applicata ai soci dei singoli circoli ospitanti la fase di qualificazione e/o la fase finale. Nel caso di incontri giocati con la luce artificiale dovrà essere versata anche la rispettiva quota luce. La quota incontri verrà versata dal giocatore, direttamente al circolo ospitante la manifestazione, all'atto dello svolgimento dei singoli incontri.

## **“IV° Memorial Michele Ginevra”**

Vinci & Vola – Parigi Bercy  
Edizione 2011

### **Art. 5 – Tabelloni**

I tabelloni della fase di qualificazione e di quella finale verranno compilati secondo le seguenti scadenze:

#### **1) Fase di qualificazione**

Il tabellone del primo turno di qualificazione verrà compilato contestualmente al sorteggio di **sabato 30 aprile 2011 (ore 17,00)** presso il Tennis Club Caltanissetta. La fase di qualificazione comincerà **lunedì 2 maggio 2011**, il secondo, terzo e quarto turno di gioco avranno inizio diversificato, in ogni singolo girone, in considerazione del numero dei partecipanti e delle esigenze di ogni girone. **Tassativa è invece la data di conclusione della fase di qualificazione fissata per il 30 giugno 2011**; in caso contrario ai singoli giocatori degli incontri non ancora effettuati alla data del **30 giugno 2011** verranno applicate le sanzioni previste **all'Art.4 e all'Art.6 per il “Giocatore Assente” (GA)**. Durante la compilazione del primo tabellone ogni giocatore, in ogni singolo girone, verrà associato ad un numero personale che servirà per identificarlo in tutti i sorteggi successivi durante tutta la fase di qualificazione. Alla compilazione del primo, come dei successivi tabelloni, provvede il Direttore del Torneo. I concorrenti hanno diritto di presenziare alle operazioni di sorteggio e compilazione dei tabelloni. L'organizzazione di nessun circolo ospitante le fasi di qualificazione, **A NESSUN TITOLO E PER NESSUN MOTIVO**, contatterà direttamente gli iscritti per informarli sui sorteggi e sulle date ed orari di svolgimento delle partite di loro competenza. Gli iscritti **SONO TENUTI A VISIONARE, PERSONALMENTE**, presso il circolo ospitante la manifestazione, gli appositi tabelloni con le date di svolgimento degli incontri di loro competenza; **eventuali disguidi, a seguito di richieste telefoniche alla segreteria del circolo ospitante la manifestazione, sulle date e/o gli orari di svolgimento delle singole partite, NON** possono essere portati a giustificazione di mancate presentazioni in campo, pena la possibile sconfitta per rinuncia come “Giocatore Assente” (GA) Art.4. Durante la fase di qualificazione, in ciascun girone, verrà applicata la regola della non ripetitività delle coppie Art.8.

#### **2) Fase Finale**

Il tabellone del primo turno della fase finale verrà compilato contestualmente al sorteggio di **sabato 3 settembre 2011 (ore 17,00)** presso il Tennis Club Caltanissetta. La fase finale comincerà **lunedì 5 settembre 2011**. Durante la compilazione del primo tabellone ogni giocatore verrà associato ad un nuovo numero personale che servirà per identificarlo in tutti i sorteggi successivi durante tutta la fase finale. Alla compilazione del primo, come dei successivi tabelloni, provvede il Direttore del Torneo (Pietro Ginevra). I concorrenti hanno diritto di presenziare alle operazioni di sorteggio e compilazione dei tabelloni. L'organizzazione **A NESSUN TITOLO E PER NESSUN MOTIVO**, contatterà direttamente gli iscritti per informarli sui sorteggi e sulle date ed orari di svolgimento delle partite di loro competenza. Gli iscritti **SONO TENUTI A VISIONARE, PERSONALMENTE**, presso il circolo ospitante la manifestazione, gli appositi tabelloni con le date di svolgimento degli incontri di loro competenza; **eventuali disguidi, a seguito di richieste telefoniche alla segreteria del circolo ospitante la manifestazione, sulle date e/o gli orari di svolgimento delle singole partite, NON** possono essere portati a giustificazione di mancate presentazioni in campo, pena la possibile sconfitta per rinuncia come “Giocatore Assente” (GA) Art.4. Durante la fase finale verrà applicata la regola della non ripetitività delle coppie Art.8. fino ai quarti compresi.

### **Art.6 – Campi di gioco**

La fase di qualificazione si giocherà sui campi dei singoli circoli ospitanti la manifestazione mentre la fase finale verrà disputata sui campi in terra battuta del Tennis Club Caltanissetta. E' facoltà dell'organizzazione far disputare alcuni incontri con l'illuminazione artificiale. E' altresì facoltà dell'organizzazione, per esigenze di tabellone, far disputare alcuni incontri su campi di altri circoli.

### **Art. 7 – Formula e limite degli incontri**

#### **1. Formula degli incontri**

Tutti gli incontri del torneo, sia quelli della fase di qualificazione sia quelli della fase finale, si disputeranno con mini gironi all'italiana. In ogni singolo incontro vengono sorteggiati 4 giocatori che disputeranno tre singoli tiebreak cambiando, in ogni tiebreak, compagno di gioco e conseguentemente avversari.

A titolo di esempio: vengono sorteggiati nella stessa partita: GiocatoreA, GiocatoreB, GiocatoreC e GiocatoreD.

Si giocano tre incontri: 1° incontro - GiocatoreA-GiocatoreB vs GiocatoreC-GiocatoreD

2° incontro - GiocatoreA-GiocatoreC vs GiocatoreB-GiocatoreD

3° incontro - GiocatoreA-GiocatoreD vs GiocatoreB-GiocatoreC

Ogni singolo giocatore acquisisce i punti secondo quanto previsto all'Art.6 in tabella N.1

#### **2. Limite degli incontri**

Sia nella fase di qualificazione che nella fase finale, in ogni incontro disputato secondo quanto previsto al punto 1 verranno giocati tre tiebreak a **25** punti senza vantaggio di 2 punti (vince il tiebreak la prima coppia che si aggiudica il 25° punto). I singoli tiebreak prevedono:

- un riposo al raggiungimento del 6°, 12° e 18° punto da parte di una qualsiasi coppia
- cambio campo contestualmente al riposo del 12° punto

Il campo e il servizio di inizio vengono sorteggiati in campo tra i giocatori ad inizio di ogni tiebreak.

### **Art.8 – Palle**

Si giocherà con le palle messe a disposizione dall'organizzazione.

### **Art.9 – Ordine ed orario di gioco**

L'ordine di gioco è predisposto dall'organizzazione in relazione al numero dei concorrenti, dei campi, dei turni di gioco e alla durata della competizione. L'orario ufficiale è quello dato dall'orologio del Direttore del Torneo. Il giocatore che non sia pronto per giocare dopo **15 (quindici)** minuti dal momento in cui il suo incontro viene chiamato dal Direttore di torneo viene dichiarato sconfitto per rinuncia per mancata presentazione in campo, come “Giocatore Assente” (GA) Art.4. L'orario di inizio degli incontri è fissato dai singoli Direttori del torneo secondo le esigenze dei circoli ospitanti la fase di qualificazione e, ove possibile, secondo le necessità dei singoli iscritti. In ogni caso i giocatori che non si atterranno agli orari previsti saranno dichiarati “Giocatori Assenti” (GA) Art.4.

## **“IV° Memorial Michele Ginevra”**

Vinci & Vola – Parigi Bercy  
Edizione 2011

### **Art.10 – Direttore del torneo**

Per il regolare svolgersi del torneo sarà presente, durante tutto il torneo, nel circolo ospitante gli incontri, il Direttore del Torneo o persona da lui incaricata facente funzione di Direttore del Torneo a pieno titolo e con gli stessi poteri decisionali Art.12. Il Direttore del Torneo o il facente funzione è responsabile del regolare svolgersi del torneo ed interpreta e applica il regolamento con giudizio immediato ed insindacabile.

### **Art.11 – Comunicazioni**

Tutte le comunicazioni inerenti il regolare svolgersi del torneo (date sorteggi, tabelloni di gioco, variazioni incontri, risultati, comunicazioni varie ecc) saranno affisse presso il circolo ospitante la manifestazione in un apposita bacheca; le stesse comunicazioni, **ad eccezione degli orari delle singole partite**, saranno inviate per email ai singoli giocatori che all'atto dell'iscrizione abbiano comunicato il loro indirizzo email. Gli iscritti **possono richiedere, telefonicamente**, alla segreteria del circolo ospitante la manifestazione **solo le notizie inerenti le date e/o gli orari** di svolgimento delle singole partite, tutto il resto deve essere verificato **personalmente** dai singoli interessati Art.5 R.T.. A tal proposito si rammenta che **eventuali disguidi, a seguito di richieste telefoniche alla segreteria del circolo ospitante la manifestazione, sulle date e/o gli orari di svolgimento delle singole partite, NON** possono essere portati a giustificazione di mancate presentazioni in campo, pena la possibile sconfitta per rinuncia come “Giocatore Assente” (GA) Art.4.

### **Art.12 – Premi**

#### **1) Torneo**

*Verranno assegnati i seguenti premi;*

- 1°. **Categoria;** al primo ed al secondo classificato dell'incontro finale del torneo un viaggio in aereo andata/ritorno per Parigi con pernottamento dal 9 al 12 novembre (pernottamento+prima colazione e sistemazione in camera doppia <sup>1</sup>) e un biglietto di ingresso per gli ottavi e quarti (10 e 11 novembre) del torneo BNP Paribas Master, che si terrà dal 7 al 13 novembre 2011 al Palais Omnisports di Paris Bercy, coppa o targa;
- 2°. **Categoria;** al terzo ed al quarto classificato dell'incontro finale del torneo un pernottamento dal 9 al 12 novembre (pernottamento+prima colazione e sistemazione in camera doppia <sup>1</sup>) e un biglietto di ingresso per gli ottavi e quarti (10 e 11 novembre) del torneo BNP Paribas Master, che si terrà dal 7 al 13 novembre 2011 al Palais Omnisports di Paris Bercy, coppa o targa;
- 3°. **Categoria;** agli sconfitti nelle semifinali coppe o targhe.

#### **2) Sorteggi**

*Verranno sorteggiati due premi:*

- 1°. **Categoria;** tra tutti gli aventi diritto Art.3 R.T., verrà sorteggiato un premio, per una persona, consistente in un viaggio in aereo andata/ritorno per Parigi con pernottamento dal 9 al 12 novembre (pernottamento+prima colazione e sistemazione in camera doppia <sup>1</sup>) e un biglietto di ingresso per gli ottavi e quarti (10 e 11 novembre) del torneo BNP Paribas Master, che si terrà dal 7 al 13 novembre 2011 al Palais Omnisports di Paris Bercy;
- 2°. **Categoria;** tra tutti gli aventi diritto Art.3 R.T., verrà sorteggiato un premio, per una persona, consistente in un pernottamento dal 9 al 12 novembre (pernottamento+prima colazione e sistemazione in camera doppia <sup>1</sup>) e un biglietto di ingresso per gli ottavi e quarti (10 e 11 novembre) del torneo BNP Paribas Master, che si terrà dal 7 al 13 novembre 2011 al Palais Omnisports di Paris Bercy;

<sup>1</sup> *Si precisa che eventuali differenze per sistemazioni in camera singola sono a carico dei singoli richiedenti.*

Da tutti questi sorteggi sono **"ESCLUSI"**, per regolamento, **i giocatori che hanno disputato la finale e i vincitori dei premi sorteggiati nell'edizione 2010.**

**Tutti i premi, sia del torneo che quelli assegnati a sorteggio, sono NOMINATIVI E QUINDI STRETTAMENTE PERSONALI.** Tutti i partecipanti al torneo, siano essi giocatori o non, all'atto della iscrizione, sono quindi a conoscenza che il premio da Loro eventualmente vinto **NON PUO' ESSERE CEDUTO**, in qualunque modo, **A TERZI**. Qualunque premio non possa essere usufruito dal legittimo titolare verrà, nel caso sia uno di quelli assegnato ai finalisti del torneo, messo a sorteggio tra tutti i giocatori ammessi alla fase finale, e risorteggiato tra tutti gli iscritti, in regola con le quote di cui all'Art.4 R.T., nel caso sia quello di 1° e 2° categoria già precedentemente assegnato a sorte tra tutti i partecipanti. Anche da questi eventuali sorteggi sono **"ESCLUSI"**, per regolamento, **i giocatori che hanno disputato la finale e i vincitori dei premi sorteggiati nell'edizione 2010.**

Ai sorteggi, che avverranno dopo la cerimonia ufficiale di premiazione dei vincitori il torneo, possono presenziare tutti gli iscritti aventi diritto. I sorteggi, in ogni caso, verranno effettuati alla presenza dei seguenti signori:

- Il Presidente del Tennis Club Caltanissetta o persona da lui incaricata;
- Il Direttore del Torneo;
- I finalisti del torneo; sarà cura dei suddetti, nell'impossibilità a presenziare al sorteggio, di incaricare, al Loro posto, persona di propria fiducia.

### **Art.13 – Responsabilità**

L'organizzazione declina ogni e qualsiasi responsabilità per eventuali danni accidentali che dovessero occorrere ai concorrenti.

## **“IV° Memorial Michele Ginevra”**

Vinci & Vola – Parigi Bercy  
Edizione 2011

### **REGOLAMENTO DI GARA**

#### **Art. 1 – Formula e struttura del torneo**

Il torneo “IV° Memorial Michele Ginevra” - Vinci e Vola a Parigi Bercy, si svolge con la formula del “**DOPPIO GIALLLO**” con sorteggio delle coppie in ogni fase e turno ed incontri con mini gironi all’italiana secondo quanto previsto all’ Art.7 R.T..

Il torneo è diviso in una **Fase di qualificazione** ed una **Fase finale**

Durante il torneo, sia nella fase di qualificazione che in quella finale, verrà applicata la regola della non ripetitività delle coppie Art.8. Le due fasi verranno considerate separatamente per cui, nella fase finale, la non ripetitività delle coppie inizierà nuovamente dal primo turno, non considerando le coppie già sorteggiate nella fase di qualificazione, e verrà applicata fino ai quarti compresi.

#### **Art.2 – Fase di qualificazione**

la fase di qualificazione comprende quattro singoli turni di gioco, a girone unificato femminile e maschile, con una classifica finale a punti secondo quanto previsto all’Art.5 e all’Art.6. Lo spirito del torneo è improntato a giocare in campo tutti gli incontri senza, ove possibile, acquisire punti attraverso partite non disputate e quindi vinte o perse per rinuncia in assenza degli avversari e/o dei compagni di gioco.

#### **Art.3 – Fase finale**

la fase finale prevede un tabellone a girone unificato, femminile e maschile, con aspettiti e con eliminazione diretta delle coppie. Il numero complessivo degli ammessi al tabellone finale, il numero degli ammessi per singolo girone su base percentuale rispetto al numero degli iscritti totali, il numero degli aspettiti per singolo girone su base percentuale rispetto al numero degli iscritti totali e la posizione degli stessi nel tabellone della fase finale verranno comunicati solo dopo la chiusura delle iscrizioni. Gli aspettiti verranno posizionati nel tabellone finale secondo una classifica a parte, stilata in base al punteggio finale ottenuto dai singoli aspettiti nella precedente fase di qualificazione. Lo spirito del torneo è improntato a giocare in campo tutti gli incontri senza, ove possibile, passare turni attraverso partite non disputate e quindi vinte o perse per assenza degli avversari e/o dei compagni di gioco. Nell’eventualità del ritiro di uno o più giocatori ammessi alla fase finale prima della compilazione dei primi incontri si procederà a scorrere la classifica ammettendo alla fase finale il o i giocatori necessari a completare il primo tabellone, se invece il ritiro avviene durante lo svolgimento della fase finale prima o dopo il sorteggio degli incontri si applicano le disposizioni previste all’ Art.7.

#### **Art.4 – Tipologia di giocatori**

Il torneo ha come obiettivo prioritario quello di far giocare, in campo, tutte le partite. I punteggi acquisiti dai singoli giocatori devono essere quindi naturale conseguenza di vittorie o sconfitte di incontri giocati. La formula del torneo, “DOPPIO GIALLLO” con sorteggio delle coppie in ogni fase e turno con una fase di qualificazione a gironi ed una finale unica, può dare origine a situazioni particolari che impediscono il regolare svolgimento degli incontri previsti. Per tali motivi durante il torneo si possono identificare tipologie diverse di giocatori che vengono di seguito elencati:

##### **I. Giocatori in Esubero – GE**

I “Giocatori in esubero” (GE) sono gli iscritti che, matematicamente, all’atto della compilazione dei tabelloni della fase di qualificazione restano fuori dai suddetti tabelloni (da 1 ad un massimo di 3 giocatori per singolo turno di gioco). I GE acquisiscono, ai soli fini della compilazione della classifica finale, quindi in via provvisoria, il punteggio prestato all’Art.6 Tabella n.1. e vengono accorpati in un gruppo a parte (composto da un minimo di 4 ad un massimo di 12 giocatori) che alla fine del quarto turno di gioco disputano, in un turno supplementare la loro quarta partita, acquisendo sul campo i punteggi previsti all’Art.6 Tabella n.1. I singoli iscritti al torneo possono essere giocatori in esubero (GE) solo una volta durante tutti i turni previsti nella fase di qualificazione secondo quanto esposto all’Art.11. Se nel corso del torneo un giocatore tra quelli in esubero dovesse ritirarsi dal torneo rendendo impossibile completare nella loro totalità le partite dei GE dei turni precedenti si effettueranno le partite integrando ove necessario i GE, che hanno un diritto di priorità, anche con eventuali Giocatori in Credito (GC) di turni precedenti e/o in assenza di GC si procederà al ripescaggio di un giocatore secondo quanto previsto all’Art.7-2.

##### **II. Giocatori assenti – GA**

I “Giocatori Assenti” (GA) sono i giocatori che non si presentano nel giorno e nell’ora stabilita sul campo di gioco rendendo così impossibile giocare il proprio incontro. I GA penalizzano sia il compagno di gioco sia gli avversari che, nel complesso, vengono a configurarsi come Giocatori in Credito (GC). I GA avendo un comportamento lesivo nei confronti del proprio compagno e degli avversari vengono penalizzati con il punteggio previsto all’Art.6 Tabella n.1 e n.2.

##### **III. Giocatori in Credito – GC**

I Giocatori in Credito sono i giocatori che presentandosi nel giorno e nell’ora stabilita sul campo di gioco non possono disputare l’incontro previsto per l’assenza di uno o più giocatori. I GC acquisiscono, ai soli fini della compilazione della classifica finale, quindi in via provvisoria, il punteggio prestato all’Art.6 Tabella n.1. I Giocatori in Credito devono giocare, alla fine del quarto turno di gioco, con altri eventuali GC e/o GE una partita di recupero. In assenza di altri GC e/o GE, i Giocatori in Credito verranno integrati da uno o più giocatori ripescati secondo quanto previsto all’Art.7-1b. In tale eventualità i GC acquisiscono il punteggio ottenuto in campo che sostituisce a tutti gli effetti sia positivamente che negativamente, quello precedentemente assegnato come Giocatore in Credito e previsto all’Art.6 Tabella n.1 mentre, i giocatori ripescati, possono sostituire il loro miglior risultato secondo quanto previsto all’Art.7-2. Nella compilazione delle partite di recupero dei GC le coppie vengono formate ex novo senza tener conto dei sorteggi precedenti.

##### **IV. Giocatori Riserve – GR**

I “Giocatori Riserve” (GR) sono i giocatori che, nella fase finale, sconfitti in campo acquisiscono il diritto a sostituire, ove necessario, i giocatori assenti (GA) solo ed esclusivamente del turno successivo. Per stabilire un ordine prioritario di sostituzione viene stilata ed utilizzata una classifica generale che tiene conto dei punti acquisiti da ciascun giocatore nel proprio girone di qualificazione. Tale classifica viene aggiornata, per gli aventi diritto, anche ad ogni turno della fase finale sulla scorta dei punti ottenuti nei singoli incontri. I giocatori riserva (GR) devono essere presenti al momento della loro chiamata in campo. In assenza del primo GR avente diritto, si scorre la classifica dei GR fino al primo presente e disponibile. I GR possono sostituire un GA solo una volta durante tutto il tabellone della fase finale.

**“IV° Memorial Michele Ginevra”**

Vinci & Vola – Parigi Bercy  
Edizione 2011

**Art.5 – Classifica finale**

Nel definire la classifica finale possono verificarsi le seguenti due evenienze;

- I. al termine dei quattro turni di gioco previsti nella fase di qualificazione non ci sono Giocatori in Credito (GC) per cui può essere stilata la classifica finale a punti per stabilire i giocatori da ammettere alla fase finale e gli eventuali aspezziti.
- II. al termine dei quattro turni di gioco previsti nella fase di qualificazione ci sono Giocatori in Credito (GC). Viene stilata una classifica finale provvisoria, al solo scopo di definire i giocatori da integrare agli eventuali GC presenti (Art.7-2), e solo dopo aver disputato le eventuali partite di recupero dei GC, verrà stilata la classifica finale a punti per stabilire i giocatori da ammettere alla fase finale e gli eventuali aspezziti.

In ogni caso la classifica sarà stilata considerando in via prioritaria:

1. **La somma dei punti incontro e dei punti presenza**  
in caso di parità;
2. **La differenza punti**  
in caso di ulteriore parità;
3. **La somma dei punti vinti**  
In caso di ulteriore parità;
4. **Pubblico sorteggio.**

**Art.6 – Attribuzione punteggi**

Ad inizio torneo, ad ogni giocatore, verranno assegnati 40 punti presenza (10 punti per ogni turno di gioco) . I punti presenza, uguali per tutti i giocatori, saranno soggetti a riduzione ogni volta che il giocatore verrà dichiarato “**Giocatore Assente (GA)**” Art.4. I punteggi, le eventuali penalità e le varie differenze saranno assegnati ai singoli giocatori, durante tutta la fase di qualificazione e in ogni singolo turno, secondo quanto esposto nelle seguenti tabelle:

TABELLA 1 - ASSEGNAZIONE PUNTI -				
Tipologia giocatore	Penalità assenza	Punti incontro	Punti vinti	Punti persi
Giocatore Vincente tre tiebreak (V3)	---	13	N. punti vinti in campo	N. punti persi in campo
Giocatore Vincente due tiebreak (V2)	---	7	N. punti vinti in campo	N. punti persi in campo
Giocatore Vincente un tiebreak (V1)	---	3	N. punti vinti in campo	N. punti persi in campo
Giocatore Perdente tre tiebreak (P3)	---	0	N. punti vinti in campo	N. punti persi in campo
Giocatori in Credito (GC) Giocatori in Esubero (GE)	---	7	0	0
Giocatore Assente (GA)	vedi tabella 2	-1	0	35

TABELLA 2 - PENALITA' ASSENZA QUATTRO TURNI DI GIOCO				
	1° ASSENZA	2° ASSENZA	3° ASSENZA	4° ASSENZA
1° TURNO	Si applica il punteggio previsto per il (GA)			
2° TURNO	Si applica il punteggio previsto per il (GA)	Si applica il punteggio previsto per il (GA)		
3° TURNO	Penalità pari a -10 punti	Penalità pari a -10 punti	Penalità pari a -10 punti	
4° TURNO	Penalità pari a -20 punti	Penalità pari a -10 punti	Penalità pari a -10 punti	Penalità pari a -10 punti

## **“IV° Memorial Michele Ginevra”**

Vinci & Vola – Parigi Bercy  
Edizione 2011

### **Art.7 – Sorteggi di ripescaggio e Partite di recupero**

#### **1. Sorteggio di ripescaggio**

Il sorteggio di ripescaggio si effettua solo nella fase finale e solo nel caso serva riequilibrare, se necessario per esigenze di tabellone, il numero di giocatori promossi al turno successivo. Il sorteggio di ripescaggio può avvenire:

- a. prima del sorteggio degli incontri Art.3. In questo caso al sorteggio di ripescaggio partecipano tutti i giocatori perdenti nel turno precedente fatta eccezione dei “Giocatori Assenti” che, nella fase finale, in occasione della loro assenza in campo vengono automaticamente esclusi dal torneo.
- b. dopo il sorteggio degli incontri. In questo caso, per la mancata presenza di un congruo numero di Giocatori di Riserva (GR) che possano sostituire i Giocatori Assenti (GA), al sorteggio di ripescaggio partecipano esclusivamente i giocatori sconfitti, in campo, in quel turno di gioco, fatta eccezione dei “Giocatori Assenti” che, nella fase finale, in occasione della loro assenza in campo vengono automaticamente esclusi dal torneo.

Ogni giocatore avente diritto a partecipare ai sorteggi di ripescaggio potrà essere ripescato **solo una volta**.

#### **2. Partite di recupero**

Le partite di recupero sono gli incontri da giocare tra tutti i Giocatori in Credito (GC) che si sono venuti a creare durante tutti i quattro turni di gioco. I GC, che non hanno giocato in campo uno o più incontri e hanno avuto attribuito un punteggio medio ai soli fini della compilazione della classifica finale, **DEVONO** recuperare l'incontro o gli incontri non giocati in campo per sostituire, in positivo o in negativo, il punteggio loro attribuito in via provvisoria. Nel caso serva integrare il numero di Giocatori in Credito (GC) vengono chiamati a giocare un numero di giocatori necessari all'integrazione scorrendo la classifica a partire dal primo giocatore escluso dall'eventuale accesso agli aspettati. I giocatori chiamati ad integrare i GC acquisiscono il **DIRITTO**, a loro discrezione, di sostituire il secondo miglior risultato ottenuto nella fase di qualificazione con quello ottenuto nella partita di recupero potendo così, a tutti gli effetti, migliorare la loro posizione in classifica ed entrare tra gli aspettati. Ove i giocatori chiamati ad integrazione dei GC non vogliono partecipare alle partite di recupero si scorre la classifica fino a trovare giocatori disponibili. Nell'impossibilità di trovare giocatori da integrare ai GC a quest'ultimi vengono assegnati i punti precedentemente acquisiti che divengono a tutti gli effetti punti validi per la classifica finale.

### **Art.8 – Non ripetitività delle coppie**

Per cercare di equilibrare al massimo le possibilità di vittoria, durante il torneo, sia nella fase di qualificazione che in quella finale, verrà applicata la regola della non ripetitività delle coppie. In ogni turno di gioco, in ogni singola partita, in prima istanza non possono essere presenti gli stessi giocatori già presenti in una precedente partita, se tale evenienza è matematicamente impossibile, potranno essere presenti, contemporaneamente, al massimo due giocatori già presenti in una precedente partita. Le due fasi verranno considerate separatamente per cui, nella fase finale, la non ripetitività delle coppie inizierà nuovamente dal primo turno, non considerando le coppie già sorteggiate nella fase di qualificazione, e verrà applicata fino ai quarti compresi. In caso di sorteggio di una coppia precedentemente formata si procederà secondo quanto esposto all'Art.11.

### **Art.9 – Palleggio**

Dopo il palleggio preliminare, della durata di 10 (dieci) minuti a cui i giocatori sono tenuti nel rispetto delle esigenze di riscaldamento dei singoli giocatori, il Direttore del torneo ordina di iniziare il gioco, che deve essere continuato secondo quanto stabilito dalle Regole del Tennis.

### **Art.10 – Orario di gioco**

L'orario di inizio degli incontri è fissato dai singoli Direttori del torneo secondo le esigenze dei circoli ospitanti la fase di qualificazione e, ove possibile, secondo le necessità dei singoli iscritti. L'orario ufficiale è quello dato dall'orologio del Direttore del Torneo. Il/i giocatore/i che non sia/no pronto/i per giocare dopo 15 (quindici) minuti dal momento in cui l'incontro viene chiamato dal Direttore del torneo viene/vengono dichiarato/i nella fase di qualificazione Giocatori Assenti (GA) Art.4 con acquisizione del punteggio previsto all'Art.6 Tabella n.1.nella fase di qualificazione ed automatica esclusione dal torneo nella fase finale.

### **Art.11 – Tabelloni**

Alla compilazione del primo tabellone, come dei successivi, provvede il Direttore del Torneo di ogni singolo girone. I concorrenti hanno diritto di presenziare alle operazioni di sorteggio e compilazione dei tabelloni nel rispetto della regola della non ripetitività delle coppie e dell'eventuale definizione dei giocatori in esubero. La compilazione dei tabelloni della fase di qualificazione differisce da quelli della fase finale.

### **TABELLONI FASE DI QUALIFICAZIONE**

In tutti gli incontri della fase di qualificazione l'ordine di gioco, nelle singole partite, viene stabilito automaticamente dall'ordine del sorteggio (primo incontro 1°e2° vs 3°e4°, secondo incontro 1°e3° vs 2°e4°, terzo incontro 1°e4° vs 2°e3°).

In tutti gli incontri i partecipanti sono invitati al massimo dell'impegno e della sportività reciproca.

1. **primo turno:** In via prioritaria vengono sorteggiati quel numero di giocatori in esubero (GE) venuti a creare in base al numero degli iscritti (da uno ad un massimo di tre giocatori per singolo turno di gioco). I GE vengono così ad acquisire i diritti di cui all'Art.4. Si procede poi al sorteggio di tutti i giocatori che andranno a coprire il numero di posti liberi nelle singole partite secondo l'ordine di sorteggio fino al completamento del primo tabellone.
2. **dal secondo al quarto turno:** dal secondo turno in poi della fase di qualificazione i giocatori vengono disposti nel tabellone rispettando la sequenza esposta al punto 1 con la seguente variazione: per ottemperare alla regola della non ripetitività dei GE, dal primo sorteggio che serve a definire i GE per quel turno vengono esclusi i GE del o dei turni precedenti; per ottemperare invece alla regola della non ripetitività delle coppie se durante la compilazione del tabellone un giocatore estratto viene a configurare una coppia già presente in una partita precedente deve essere risorteggiato nel rispetto, ove possibile, di quanto esposto all'Art. 8. Se il giocatore che crea la ripetizione è, in assoluto, l'ultimo estratto si risorteggiano tanti giocatori a ritroso fino al rispetto della non ripetitività delle coppie.

## **“IV° Memorial Michele Ginevra”**

Vinci & Vola – Parigi Bercy  
Edizione 2011

### **3. Partite turno supplementare giocatori in esubero (GE):**

Si procede al sorteggio di tutti i Giocatori in Esubero che andranno a coprire il numero di posti liberi nelle singole partite secondo l'ordine di sorteggio fino al completamento del tabellone del turno supplementare a loro riservato. La regola della non ripetitività delle coppie, in questi sorteggi, **NON** verrà ottemperata.

### **4. Partite di recupero:**

Si procede al sorteggio di tutti i giocatori interessati che andranno a coprire il numero di posti liberi nelle singole partite secondo l'ordine di sorteggio fino al completamento delle partite previste. La regola della non ripetitività delle coppie, in questi sorteggi, **NON** verrà ottemperata.

## **TABELLONI FASE FINALE**

L'ordine di gioco nelle singole partite, finale compresa, viene stabilito dal Direttore del Torneo. Durante la fase finale verrà compilata, con inizio da zero punti per tutti gli ammessi alla fase finale, una classifica a punti, con acquisizione del punteggio previsto all'Art.6 Tabella n.1.. Tale classifica, valida dal secondo turno in poi, ha valore ai soli fini di stabilire, in caso di parità punti nelle partite della fase finale, il o i giocatori ammessi al turno successivo. Se la parità accade nel primo turno della fase finale si terrà conto della classifica personale stilata alla fine della fase di qualificazione.

In tutti gli incontri i partecipanti sono invitati al massimo dell'impegno e della sportività reciproca..

### **1. primo turno:**

Si procede al sorteggio di tutti i giocatori che andranno a coprire il numero di posti liberi nelle singole partite secondo l'ordine di sorteggio fino al completamento del primo tabellone. Gli eventuali aspettiti presenti in questo turno vengono sorteggiati al pari degli altri giocatori. In ogni incontro in caso di parità tra tre o più giocatori passano al turno successivo i primi due giocatori con la classifica personale, riferita all'ultimo turno della fase di qualificazione, più alta. In caso di ulteriore parità si considererà la classifica del terzo turno della fase di qualificazione e, in caso di ulteriore parità, le classifiche a ritroso fino a determinare il o i giocatori che passano al turno successivo. Nell'impossibilità di proclamare il o i vincitori si procederà a un pubblico sorteggio.

### **2. dal secondo turno ai quarti compresi:**

Si procede al sorteggio di tutti i giocatori che andranno a coprire il numero di posti liberi nelle singole partite secondo l'ordine di sorteggio fino al completamento del relativo tabellone. In tali sorteggi si dovrà ottemperare a quanto previsto all'Art.8 e all'Art.11, a cui si rimanda, per ciò che concerne la non ripetitività delle coppie. Gli eventuali aspettiti presenti in questi turni vengono sorteggiati al pari degli altri giocatori. In caso di parità tra tre o più giocatori passano al turno successivo i primi due giocatori con la nuova classifica personale della fase finale più alta. In caso di ulteriore parità si considereranno le classifiche dei turni precedenti a ritroso, uno alla volta, fino a determinare il o i giocatori che passano al turno successivo. Nell'impossibilità di proclamare il o i vincitori si procederà a un pubblico sorteggio.

### **3. Semifinali:**

Si procede al sorteggio di tutti i giocatori che andranno a coprire il numero di posti liberi nelle due semifinali secondo l'ordine di sorteggio. La regola della non ripetitività delle coppie **NON** verrà ottemperata. In caso di parità tra tre o più giocatori passano al turno successivo i primi due giocatori con la nuova classifica personale della fase finale più alta. In caso di ulteriore parità si considereranno le classifiche dei turni precedenti a ritroso, uno alla volta, fino a determinare il o i giocatori che passano al turno successivo. Nell'impossibilità di proclamare il o i vincitori si procederà a un pubblico sorteggio.

### **4. Finale:**

Stabilito l'ordine di gioco da parte del Direttore del Torneo verranno disputati i seguenti tiebreak:  
tre tiebreak a 25 punti;  
in caso di parità tra tre o più giocatori verranno disputati;  
gruppi di tre tiebreak a 7 punti fino alla possibile proclamazione dei due vincitori.

## **Art.12 – Direttore del torneo**

Per il regolare svolgersi degli incontri sarà presente, durante tutto il torneo, nel circolo ospitante la manifestazione, il Direttore del Torneo o persona da lui incaricata facente funzione di Direttore del Torneo a pieno titolo e con gli stessi poteri decisionali. Il Direttore del Torneo o il facente funzione è responsabile del regolare svolgersi del torneo ed interpreta e applica il regolamento con giudizio immediato ed insindacabile.

## **Art.13 – Incontri interrotti**

I giocatori non possono interrompere un incontro senza il consenso del Direttore del Torneo. Dopo l'interruzione, la ripresa avviene non appena possibile, di regola il giorno stesso o in quelli appositamente previsti dal calendario del torneo. L'incontro riprende con il punteggio e la posizione che ogni concorrente aveva al momento dell'interruzione.

## **Art.14 – Arbitraggio**

L'arbitraggio delle partite, sia in tutti i turni di qualificazione che dal primo turno ai quarti di finale, è affidato agli stessi giocatori. Se richiesto, un giudice di sedia può essere designato dal Direttore del Torneo. I giocatori partecipanti al torneo, presenti agli incontri, possono essere nominati giudici di sedia dal Direttore del Torneo. In assenza di giocatori disponibili, il Direttore del Torneo può nominare giudice di sedia persona di sua fiducia. Una volta richiesto e nominato, il giudice di sedia, non può essere ricusato e le sue decisioni sono insindacabili. Dalle semifinali alla finale l'arbitraggio sarà designato dall'organizzazione.

## **Art.15 – Norme comportamentali**

Nei confronti del giocatore che, nell'ambito della manifestazione, tenga un comportamento antisportivo nei confronti del Direttore del Torneo, degli avversari, degli spettatori o di altre persone, il Direttore del Torneo può applicare il punteggio penalizzato previsto dall'Art.16. Per comportamento antisportivo si intende ogni comportamento scorretto, che sia valutato tale dal Direttore del Torneo, offensivo o di danno allo sport del tennis.

## **“IV° Memorial Michele Ginevra”**

Vinci & Vola – Parigi Bercy  
Edizione 2011

### **Art.16 – Punteggio penalizzato**

Lo schema di punteggio penalizzato da applicare per le infrazioni descritte all'Art.15, è il seguente:

- I. prima infrazione: avvertimento;
- II. seconda infrazione: punto agli avversari;
- III. terza infrazione: tiebrak agli avversari;
- IV. quarta infrazione: esclusione dalla gara.

### **Art.17 – Variazioni incontri**

Se, per cause di forza maggiore (meteoriche, perdurare degli incontri, cause organizzative ecc) devono essere cancellate e/o spostate delle partite, le stesse verranno recuperate nei giorni appositamente stabiliti dall'organizzazione.

### **Art.18 – Circostanze di gioco**

#### **FASE DI QUALIFICAZIONE**

Non sussistendo cause di forza maggiore che impediscano il regolare svolgersi degli incontri, in ogni singolo turno si possono configurare i seguenti casi:

- 1) i giocatori si presentano in campo nel giorno e nell'ora stabilita. L'incontro si svolge regolarmente. Ogni giocatore acquisisce i punti previsti all'Art.6 Tabella n.1.
- 2) un giocatore non si presenta, nel giorno e nell'ora stabilita sul terreno di gioco. I giocatori presenti vengono dichiarati Giocatori in Credito (GC) acquisendo diritti e doveri previsti all'Art.4. Il Giocatore Assente acquisisce il punteggio previsto all'Art.6 Tabella n.1 per i GA..
- 3) due giocatori non si presentano, nel giorno e nell'ora stabilita sul terreno di gioco. I giocatori presenti vengono dichiarati Giocatori in Credito (GC) acquisendo diritti e doveri previsti all'Art.4. I Giocatori Assenti acquisiscono il punteggio previsto all'Art.6 Tabella n.1.
- 4) tre giocatori non si presentano, nel giorno e nell'ora stabilita sul terreno di gioco. I giocatori presenti vengono dichiarati Giocatori in Credito (GC) acquisendo diritti e doveri previsti all'Art.4. IL Giocatore Assente acquisisce il punteggio previsto all'Art.6 Tabella n.1 per i GA.
- 5) Tutti i giocatori non si presentano, nel giorno e nell'ora stabilita sul terreno di gioco. Tutti i giocatori vengono dichiarati Giocatori Assenti acquisendo i punteggi previsti all'Art.6 Tabella n.1.

#### **FASE FINALE DAL PRIMO TURNO AI QUARTI COMPRESI**

Non sussistendo cause di forza maggiore che impediscano il regolare svolgersi degli incontri, nelle partite della fase finale, dagli ottavi ai quarti, si possono configurare i seguenti casi:

- 1) i giocatori si presentano in campo nel giorno e nell'ora stabilita. L'incontro si svolge regolarmente. I vincitori passano il turno mentre gli sconfitti diventano Giocatori Riserva (GR) per il successivo turno di gioco ed inoltre, ove richiesto, possono partecipare ad eventuali sorteggi di ripescaggio Art.7.
- 2) un giocatore non si presenta, nel giorno e nell'ora stabilita sul terreno di gioco. Il giocatore assente (GA) viene escluso dal torneo dopo 15 (quindici) minuti dalla chiamata in campo da parte del Direttore del Torneo. Il GA viene quindi sostituito dal primo Giocatore Riserva (GR) presente e disponibile, secondo la classifica generale GR stilata al termine della fase di qualificazione ed aggiornata nella fase finale, al momento della sostituzione richiesta dal Direttore del Torneo. Il GR, avente diritto, rientra in gara nella fase finale e l'incontro viene giocato con le nuove coppie formatesi.
- 3) due giocatori non si presentano nel giorno e nell'ora stabilita sul terreno di gioco. I giocatori assenti (GA) vengono esclusi dal torneo dopo 15 (quindici) minuti dalla chiamata in campo da parte del Direttore del Torneo. I GA vengono quindi sostituiti dai primi due Giocatori Riserva (GR) presenti e disponibili, secondo la classifica generale stilata al termine della fase di qualificazione ed aggiornata nella fase finale, al momento della sostituzione richiesta dal Direttore del Torneo. I GR, aventi diritto, rientrano in gara nella fase finale e l'incontro viene giocato con le nuove coppie formatesi. Nell'impossibilità di giocare il nuovo incontro, per assenza di un congruo numero di GR, i due giocatori presenti passano al turno successivo.
- 4) tre giocatori non si presentano, nel giorno e nell'ora stabilita sul terreno di gioco. I giocatori assenti (GA) vengono esclusi dal torneo dopo 15 (quindici) minuti dalla chiamata in campo da parte del Direttore del Torneo. Il giocatore presente partecipa assieme a tre GR presenti e disponibili, secondo la classifica generale GR stilata al termine della fase di qualificazione ed aggiornata nella fase finale, al momento della sostituzione richiesta dal Direttore del Torneo al nuovo incontro. Nell'impossibilità di giocare il nuovo incontro, per assenza di un congruo numero di GR il giocatore presente accede di diritto al turno successivo. Nell'immediato si rende necessario un riequilibrio del numero di giocatori promossi al turno successivo e si procede quindi ad un sorteggio di ripescaggio; un giocatore, ripescato tra tutti gli aventi diritto, passa direttamente al turno successivo Art.7.
- 5) tutti i giocatori non si presentano, nel giorno e nell'ora stabilita sul terreno di gioco. Tutti i giocatori assenti (GA) vengono esclusi dal torneo dopo 15 (quindici) minuti dalla chiamata in campo da parte del Direttore del Torneo. I giocatori assenti (GA) vengono sostituiti dai primi quattro GR presenti e disponibili, secondo la classifica generale GR stilata al termine della fase di qualificazione ed aggiornata nella fase finale, al momento della sostituzione richiesta dal Direttore del Torneo. Nell'impossibilità di giocare il nuovo incontro, per assenza di un congruo numero di GR, si rende necessario un riequilibrio del numero di giocatori promossi al turno successivo e si procede quindi ad un sorteggio di ripescaggio; due giocatori, ripescati tra tutti gli aventi diritto, passano al turno successivo Art.7.

#### **FASE FINALE INCONTRI DI SEMIFINALE**

Non sussistendo cause di forza maggiore che impediscano il regolare svolgersi degli incontri le semifinali, in assenza di uno o più giocatori, vengono rinviate nei giorni di recupero appositamente previsti dall'organizzazione. Il rinvio è ammesso per **una sola volta**. Perdurando le condizioni di irregolarità nello svolgimento delle partite si applicano le seguenti regole:

- 1) un giocatore non si presenta, nel giorno e nell'ora stabilita sul terreno di gioco. Il giocatore assente (GA) viene escluso dal torneo dopo 15 (quindici) minuti dalla chiamata in campo da parte del Direttore del Torneo. Il GA viene quindi sostituito dal primo

## **“IV° Memorial Michele Ginevra”**

Vinci & Vola – Parigi Bercy  
Edizione 2011

Giocatore Riserva (GR) presente e disponibile, secondo la classifica generale GR stilata al termine della fase di qualificazione ed aggiornata nella fase finale, al momento della sostituzione richiesta dal Direttore del Torneo. Il GR, avente diritto, rientra in gara nella fase finale e l'incontro viene giocato con le nuove coppie formatesi.

- 2) due giocatori non si presentano, nel giorno e nell'ora stabilita, sul terreno di gioco. Dopo 15 (quindici) minuti dalla chiamata in campo da parte del Direttore del Torneo i giocatori assenti (GA) vengono dichiarati sconfitti per rinuncia. I due giocatori presenti accedono alla finale.
- 3) tre giocatori non si presentano, nel giorno e nell'ora stabilita sul terreno di gioco. I giocatori assenti (GA) vengono esclusi dal torneo dopo 15 (quindici) minuti dalla chiamata in campo da parte del Direttore del Torneo, il giocatore presente partecipa assieme a tre GR presenti e disponibili, secondo la classifica generale GR stilata al termine della fase di qualificazione ed aggiornata nella fase finale, al momento della sostituzione richiesta dal Direttore del Torneo al nuovo incontro. Nell'impossibilità di giocare il nuovo incontro, per assenza di un congruo numero di GR il giocatore presente accede di diritto alla finale. Nell'immediato si rende necessario un riequilibrio del numero di giocatori promossi alla finale e si procede quindi ad un sorteggio di ripescaggio; un giocatore, ripescato tra tutti gli aventi diritto, passa alla finale Art.7.
- 4) tutti i giocatori non si presentano, nel giorno e nell'ora stabilita sul terreno di gioco. Dopo 15 (quindici) minuti dalla chiamata in campo da parte del Direttore del Torneo tutti i giocatori assenti (GA) vengono dichiarati sconfitti per rinuncia ed esclusi dal torneo. Accedono alla finale i giocatori sconfitti nella 2° semifinale.

### **FASE FINALE INCONTRO DI FINALE**

Non sussistendo cause di forza maggiore che impediscano il regolare svolgersi della finale del torneo, in assenza di uno o più giocatori, la stessa verrà rinviata nei giorni di recupero appositamente previsti dall'organizzazione.

### **Art.19 – Esclusi dal torneo**

Sono esclusi dal torneo i giocatori che nella fase finale non si presentano sul terreno di gioco nel giorno e nell'orario stabilito venendo a configurarsi la situazione di “Giocatore Assente” (GA).